



WWW.SABAMCG.COM

جوکر هم راستا سازی شایستگی ها
جعبه ابزار منابع انسانی سبا

دستورالعمل اجرای بازی مدیریتی - کارت‌های جوکر (سبک پاسور) هدف بازی

- تقویت آگاهی تیم نسبت به چشم‌انداز، ارزش‌ها، شایستگی‌ها و شهروندی سازمانی
- ارتقای همکاری و تعامل تیمی
- تمرین خلاقیت، حل مسئله و بازخورد مثبت

تجهیزات

- ۲۱ کارت فعالیت + ۲ کارت جوکر
- میز یا فضای دایره‌ای برای قرار دادن کارت‌ها به صورت **بور و گرد**
- کارت ۲۱  برای جمع‌بندی نهایی
- تخته یا دیوار برای ثبت نکات کلیدی (اختیاری)
- تایمر (اختیاری)

آماده‌سازی

۱. کارت‌ها (به جز کارت ۲۱) بعد از **بور زدن رو به پایین و گرد روی میز** قرار داده شوند.
۲. کارت ۲۱  کنار میز برای جمع‌بندی آخر آماده باشد.
۳. اعضای تیم به دور میز بنشینند.

آیکون‌ها و نوع فعالیت

-  - فعالیت‌های فردی
-  - فعالیت‌های مشارکتی
-  - فعالیت‌های اختیاری یا چالشی
-  - فعالیت جمع‌بندی / آموزشی
-  - کارت جوکر (فعالیت خلاقانه یا اجرای کارت دیگر)

روش اجرا

۱. **برداشتن کارت‌ها:**
 - هر فرد به نوبت **کارت جلوی خود را برمی‌دارد** و متن فعالیت روی آن را انجام می‌دهد.
 - **هیچ فردی حق انتخاب آزاد کارت‌ها را ندارد.**
۲. **انجام فعالیت‌ها طبق نوع کارت:**
 -  وقتی کارت جوکر برداشته شد:
 - تیم یک **فعالیت خلاقانه گروهی** اجرا کند یا
 - یک **کارت دیگر از بور انتخاب و همان فعالیت را انجام دهد.**
۳. **پایان کارت:**
 - بعد از انجام فعالیت، کارت کنار گذاشته شود.

- کارت بعدی جلوی فرد گذاشته شود یا نوبت بعدی فرد کارت خود را بردارد.
۴. ادامه بازی:

- بازی تا زمانی که همه کارت‌ها انجام شوند ادامه می‌یابد.

کارت ۲۱ - جمع‌بندی نهایی

- پس از اجرای همه کارت‌ها، کارت ۲۱ اجرا می‌شود:
- تیم درس‌ها و نکات کلیدی را جمع‌بندی و ثبت کند.
- همه اعضا دیدگاه خود را درباره آموخته‌ها بیان کنند.

نکات مهم

- منتور نقش تسهیلگر دارد و به جریان بازی نظارت می‌کند.
- تمرکز روی همکاری، یادگیری و خلاقیت است، نه رقابت.
- نکات مثبت و درس‌های هر کارت می‌تواند روی تخته یا دیوار ثبت شود.
- کارت جوکر فرصتی برای انعطاف و خلاقیت تیمی فراهم می‌کند.

